



COPA SESC PIAUÍ 2024

REGULAMENTO DA MODALIDADE FUTEBOL SOCIETY

Art.1º Fica instituído a Edição 2024 da Copa Sesc Piauí na Modalidade Futebol Society, obedecendo às regras da CBF7 (Confederação Brasileira de Futebol de 07).

PARTICIPANTES

Art.2º Será dada a condição de participante da competição para pessoas **maiores de 18 anos de idade, do sexo masculino.**

Art.3º Serão oferecidas 08 (oito) inscrições de Equipes por Cidade Sede (Teresina, Parnaíba, Floriano e Picos), totalizando o máximo de 32 inscrições de Equipes dentro da Copa.

Art.4º Cada equipe poderá inscrever no mínimo **12 (doze)** e no máximo **18 (dezoito) integrantes, sendo que um destes deverá ser identificado como o representante da equipe.** Os membros de Comissão Técnica, caso a Equipe venha a possuir, fazem parte do efetivo total de inscritos, ou seja, dentro do efetivo mínimo ou do efetivo máximo de inscritos, os membros da Comissão Técnica deverão estar incluídos.

Parágrafo Único: Para efetuar inscrição de um atleta será obrigatória apresentar Cópia dos seguintes documentos:

- Credencial do Sesc atualizada (**somente o representante da equipe**);
- Documento de identificação com foto,
- Termo de responsabilidade e Questionário de prontidão para atividade física (Par-Q) devidamente assinado;
- Termo de consentimento de uso de imagem e som devidamente assinado;
- Pagamento da taxa de inscrição por equipe no valor de R\$ 150,00 (Cento e cinquenta reais).

Art.5º Qualquer pessoa com a Credencial do Sesc atualizada poderá montar sua equipe, desde que respeitando as regras de inscrição citadas anteriormente.

Art.6º As equipes participantes da competição e as pessoas a ela vinculadas, incondicionalmente, serão consideradas conhecedoras deste regulamento, bem como das regras de jogo utilizadas pela CBF7, incluindo a indumentária exigida pela mesma, tais como: caneleira, numeração adequada e quaisquer outras que nela constar.

Art.7º O uniforme dos atletas consiste em: camisa de meia manga ou manga longa, calção curto, meias de cano longo, caneleiras oficiais, tênis ou chuteira apropriados para a prática da modalidade, podendo utilizar equipamentos de proteção próprios ao esporte.

Parágrafo único: Recomendamos rigorosa avaliação médica. O atleta ao se inscrever-se assume que é conhecedor de seu estado atual de saúde e capacidade física.

DAS REGRAS DO JOGO

Art.8º Serão utilizadas as regras da Confederação Brasileira de Futebol de 7, excetuando algumas discutidas previamente no congresso técnico, e aceito por todas as equipes. **A duração da partida será de 50min divididos em 02 (dois) tempos de 25min cada com intervalo de 10min.**

Art.9º É obrigatório que cada equipe tenha: 07 (sete) atletas, para iniciar o jogo conforme regra oficial, caso não tenha perderá por WO e a vitória pelo placar de 5 x 0 para fins de classificação. Haverá tolerância de 10 minutos caso haja atraso apenas no primeiro jogo.

Art.10º Uma partida deve ser disputada por duas equipes, cada uma composta **OBRIGATORIAMENTE** de 07 atletas, onde um dos quais, será o goleiro.

Art.11º Não é permitido o início da partida sem que as equipes tenham, **CADA UMA**, 07 atletas no campo de jogo, nem sua continuação ou prosseguimento se uma das equipes ou ambas ficar reduzida a menos de 04 (quatro) atletas no campo de jogo.

Art.12º Quando uma equipe, ou ambas, ficarem reduzidas a **MENOS DE 04 (QUATRO)** atletas, seja por qualquer motivo, a partida deverá ser encerrada imediatamente, inclusive quando das disputas de penalidades máximas e decisão por Shoot Out, e esta equipe perderá os pontos do jogo seja qual for o placar. Caso ambas as equipes fiquem reduzidas a menos de 04 (quatro) atletas, nenhuma somara pontos.

Art.13º A presença da equipe no dia da abertura do evento é obrigatória. Fica entendido como presente a equipe que estiver devidamente uniformizada e com o mínimo de 05 (cinco) atletas. A equipe que não comparecer na Abertura do Evento perderá 01(um) ponto na classificação.

Art.14º A equipe que inscrever irregularmente um ou mais atletas será automaticamente desclassificada da competição.



Art.15º O cartão amarelo será acumulativo, sendo que a cada acúmulo de 03 cartões, o atleta cumprirá suspensão automática na próxima partida.

Art.16º O cartão vermelho dará ao atleta uma suspensão automática na próxima partida.

Art.17º Em caso de agressões físicas ou verbais, por qualquer componente de uma equipe, seja jogadores ou membros da comissão técnica, a qualquer membro de outra equipe, aos árbitros ou representantes da entidade organizadora e a torcedores, o agressor será julgado pela comissão disciplinar da entidade organizadora, podendo receber pena que pode variar de duas partidas até o banimento do mesmo da competição, não cabendo direito de recurso.

DOS JOGOS

Art.18º Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo: os jogadores reservas, o representante da equipe (que poderá atuar como técnico e/ ou jogador) devidamente credenciados para atuar na partida através do registro na súmula da partida.

DA ORGANIZAÇÃO

Art.19º Qualquer recurso pode ser impetrado durante o campeonato, sendo que a equipe que se sentir prejudicada terá **48 horas** após a partida em questão para entrar com recurso por escrito acompanhado de uma taxa de **R\$ 100,00 (cem reais)** paga na central de atendimento.

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS E TRANSITORIAS

Art.20º Para a classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

- Vitória 03 pontos
- Empate 01 ponto
- Derrota 00 ponto

DA FORMA DE DISPUTA

Art.21º Durante a realização da Primeira Etapa as oito equipes inscritas na modalidade serão divididas em dois grupos com quatro equipes cada, jogando entre si em turno único. Ao final dos jogos, as duas Equipes que somarem a maior quantidade de pontos em cada grupo disputarão as partidas semifinais em jogo único (onde os primeiros colocados em cada grupo enfrentam os segundos colocados do outro grupo). As equipes vencedoras das partidas semifinais disputarão a partida final para definição da equipe campeã da etapa.

Parágrafo único: A fórmula de disputa descrita acima poderá ser substituída por outra, caso não se alcance a quantidade máxima de Equipes prevista. Ocorrendo essa situação, a nova fórmula de disputa será apresentada e esclarecida no Congresso Técnico.

Art.22º As quatro Equipes Campeãs da Primeira Etapa (realizadas nas Cidades de Teresina, Parnaíba, Picos e Floriano), estarão classificadas para a disputa da Segunda Etapa da Copa Sesc. Durante a Segunda Etapa, as quatro equipes disputam as partidas semifinais em jogo único e eliminatório. Os vencedores disputarão a final da copa enquanto que as equipes derrotadas nas semifinais jogam a partida para definição do terceiro colocado.

Parágrafo único: Os custos com o deslocamento e hospedagem das Equipes para a participação na Segunda Etapa da Copa serão de responsabilidade do Sesc PI.

Art.22º Em caso de empate, a partir da segunda fase do campeonato, as partidas serão decididas em cobrança de penalidade máxima, sendo 03(três) para cada equipe. Apenas na partida final será disputada uma prorrogação de dois tempos de cinco minutos sem intervalo, fazendo-se apenas a inversão das equipes em quadra. Persistindo o empate a partida será decidida em cobrança de penalidade máximas sendo 03(três) para cada equipe.

Art.23º Critérios de classificação e desempate:

- a- Maior número de pontos;
- b- Confronto direto;
- c- Saldo de gols;
- d- Maior número de gols marcados;
- e- Menor número de gols sofridos;
- f- Menor número de cartões amarelos;
- g- Menor número de cartões vermelhos;
- h- Sorteio.

Art.25º Os casos omissos a este regulamento serão analisados pela Comissão Organizadora.



DA PREMIAÇÃO

Art.24: Premiação oferecida para esta Edição da Copa Sesc Piauí:

- Premiação da Primeira Etapa:
Equipe campeã: Troféu e Medalha;
Equipe vice-campeã: Medalha.
- Premiação da Segunda Etapa:
Equipe campeã: Troféu, Medalha e R\$3.000,00 (Três mil reais)
Equipe vice-campeã: Medalha e R\$1.500,00 (Mil e quinhentos reais)
Terceira colocada: R\$843,00 (Oitocentos e quarenta e três reais)